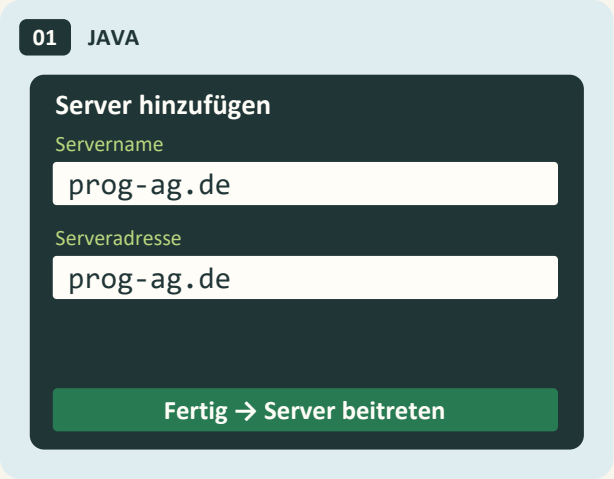
Auf prog-ag.de mitspielen

Du brauchst Minecraft Java oder Bedrock, dein angemeldetes Spielkonto und Zugriff auf dein Schulpostfach. Extra Mods oder Plugins musst du nicht installieren. **Wähle Schritt 01 oder 02. Danach geht es bei 03 weiter.**

01 Mit Java verbinden



Starte **Minecraft: Java Edition** am Computer. Zum hier beschriebenen Serverstand passt **Version 26.3**.

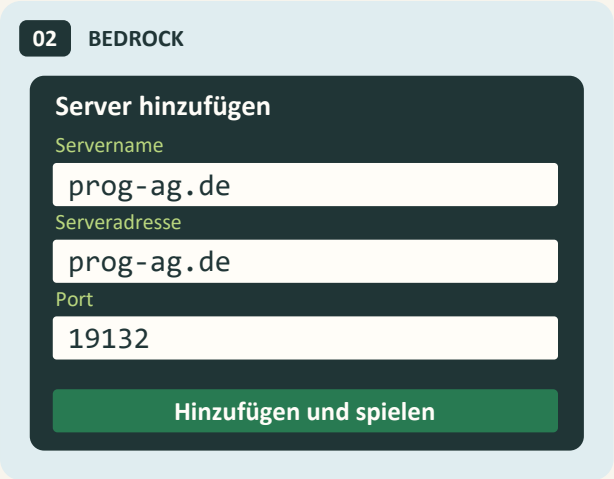
Öffne **Mehrspieler → Server hinzufügen**. Trage als Namen und Serveradresse **prog-ag.de** ein.

Klicke auf **Fertig**, wähle den Server und dann **Server beitreten**. Weiter mit Schritt 03.

Falls ein Port nötig ist: **25565**. In das Adressfeld kommt kein https://.

Java: prog-ag.de · Port 25565

02 Mit Bedrock verbinden



Auf Windows-PC, Handy oder Tablet: Starte **Minecraft: Bedrock Edition** und melde dich mit deinem Microsoft-Konto an.

Öffne **Spielen → Server → Server hinzufügen**. Name und Adresse: **prog-ag.de**. Port: **19132**.

Wähle **Hinzufügen und spielen** oder speichere den Eintrag und tritt bei. Weiter mit Schritt 03.

Auf Konsolen fehlt oft der Knopf für eigene Server. Frag dann die AG-Leitung nach dem Zugang.

Bedrock: prog-ag.de · Port 19132

Deinen Zugang anmelden

Die Mailfreigabe verbindet dein Spielkonto mit deiner Schul-Mailadresse. Halte dein Postfach bereit.

03 Kurz im Wartebereich bleiben



Anmeldung nur beim ersten Besuch nötig

Beim ersten Besuch wartest du auf deine Mailfreigabe. Du kannst die Welt sehen, dich aber noch nicht bewegen oder bauen. **Das ist normal.**

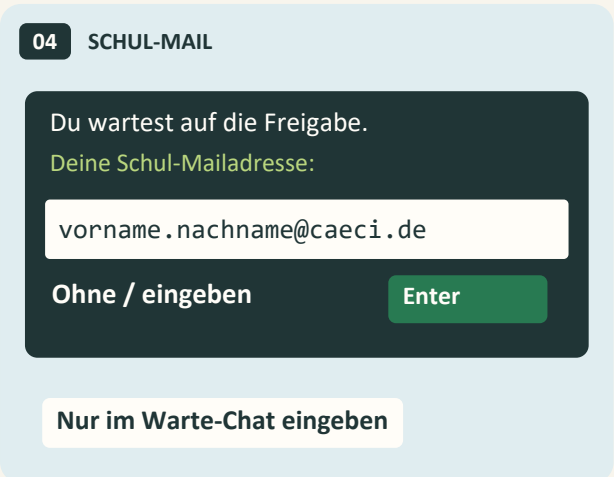
Öffne den Chat: am PC normalerweise mit **T**, auf dem Handy über das Chat-Symbol.

Lies den Begrüßungstext. Mit diesem Befehl siehst du die Anleitung erneut:

```
/register
```

Kannst du schon spielen? Dann bist du bereits freigegeben und kannst direkt zu Schritt 07.

04 Deine Schul-Mail eingeben



Schuladresse: vorname.nachname@caeci.de

Schreibe **nur im Warte-Chat** deine eigene Schul-Mailadresse und drücke **Enter / Senden**:

```
vorname.nachname@caeci.de
```

Setze deinen eigenen Vor- und Nachnamen ein. Nutze die genaue Adresse deines Schulpostfachs. Freigegeben ist **caeci.de**.

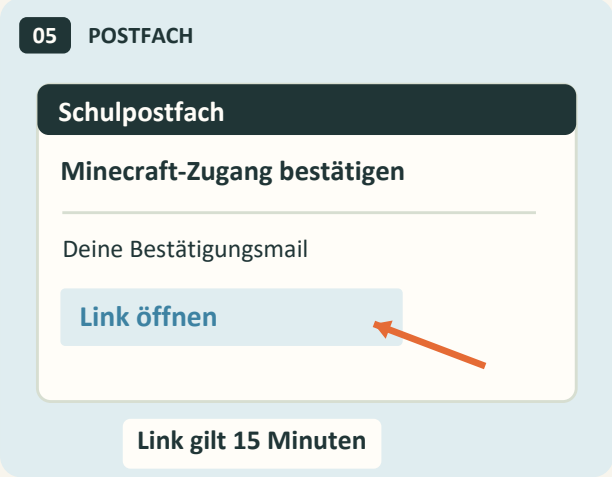
Ohne / davor, ohne /register davor und ohne Passwort. Die Eingabe wird im Warte-Chat nicht öffentlich gesendet.

Gut zu wissen: Nach der Bestätigung werden Mailadresse und Registrierungsdatum gespeichert. Andere Spieler können deine Adresse mit **/whois SPIELERNAME** ansehen.

Ein Klick fehlt noch

Mail öffnen, Konto prüfen, bestätigen: Danach geht es zurück in die Minecraft-Welt.

05 Die Bestätigungsmail öffnen



Öffne dein Schulpostfach, zum Beispiel im Browser oder in deiner Mail-App. Suche die Mail zur **Bestätigung deines Minecraft-Zugangs**.

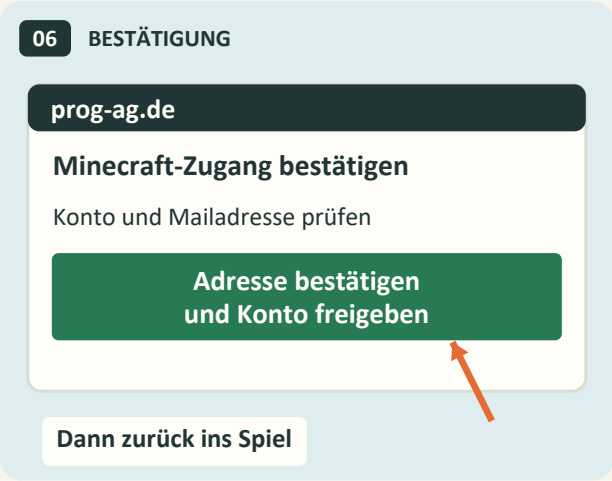
Klicke in der Mail auf den Bestätigungslink. Er führt zur Freigabeseite. **Der Link gilt 15 Minuten und nur einmal.**

Nichts da? Schau auch im **Spam-Ordner** nach.

Falls du neu anfordern musst: mindestens eine Minute warten und deine Mailadresse noch einmal im Warte-Chat eingeben. Danach zählt nur der neueste Link.

Nur den neuesten Link benutzen

06 Bestätigen und losspielen



Prüfe auf der geöffneten Seite, ob **Spielername und Mailadresse** zu dir gehören.

Klicke auf den Bestätigungsknopf, normalerweise **„Adresse bestätigen und Konto freigeben“**. **Nur den Link zu öffnen reicht noch nicht.**

Warte auf die Erfolgsmeldung und wechsle zurück zu Minecraft. Nach kurzer Zeit kannst du dich bewegen und spielen.

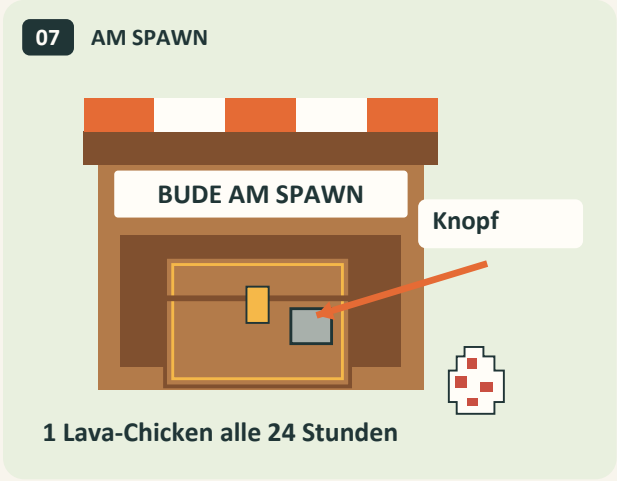
Wurdest du inzwischen getrennt? Verbinde dich erneut mit **prog-ag.de**. Mit demselben freigegebenen Spielkonto ist die Anmeldung normalerweise nur einmal nötig.

Bestätigungslink nicht weitergeben

Dein erstes Lava-Chicken

Mit dem besonderen Chicken schützt du deinen Bauplatz. Du bekommst es **in der Bude am Spawn**.

07 Ein Chicken an der Bude holen



Geh zur **Bude am Spawn**. Der Spawn ist der Startpunkt, an dem du auf dem Server ankommst.

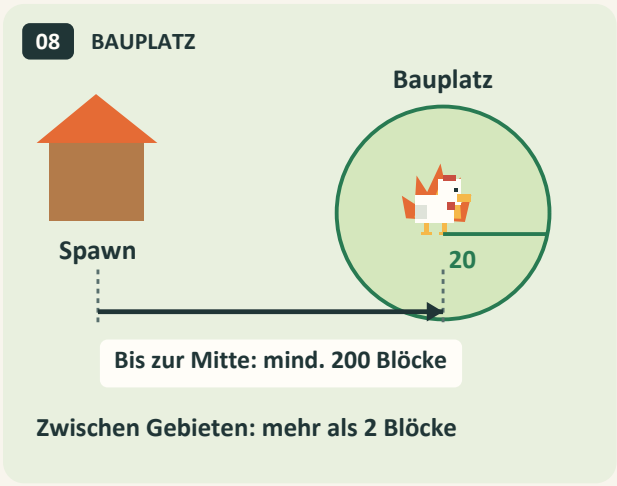
Drücke dort den **Knopf an der Ausgabekiste**: am PC mit Rechtsklick, sonst mit deiner Benutzen-Taste. Lass einen Inventarplatz frei.

Du bekommst das besondere Spawn-Ei **„Lava Chicken“**. Dieses Huhn wird dein Türsteher! Ein normales oder umbenanntes Ei funktioniert dafür nicht.

Ein neues Chicken gibt es alle **24 Stunden seit deiner letzten Abholung**. Deine Wartezeit zeigt **/chicken cooldown**.

Freier Inventarplatz nötig

08 Einen freien Bauplatz suchen



Such einen Platz **mindestens 200 Blöcke vom Spawn entfernt**. Gemeint ist die Entfernung über die Karte, nicht die Höhe. Ein hoher Turm am Spawn zählt also nicht.

Dein Gebiet wird ein **Kreis mit 20 Blöcken Radius** um das Chicken. Zwischen deinem Kreis und anderen Gebieten müssen **mehr als 2 Blöcke** frei bleiben.

Das gilt auch für deine eigenen Gebiete. Du darfst insgesamt **höchstens 5 aktive Gebiete** haben.

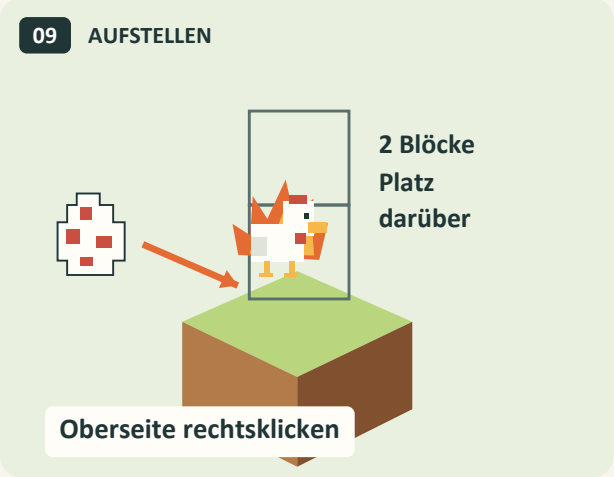
Die Ausgabebude darf nicht im Gebiet liegen. Der ganze Kreis muss innerhalb der Weltgrenze bleiben. Bei einem ungeeigneten Platz erklärt der Chat den Grund.

20 Blöcke Radius = 40 Blöcke Durchmesser

Dein Gebiet schützen

Ein Territorium ist dein geschütztes Gebiet rund um das Chicken. Erst aufstellen, dann die Grenze prüfen.

09 Das Chicken aufstellen



Feuer ist nur ein optischer Effekt

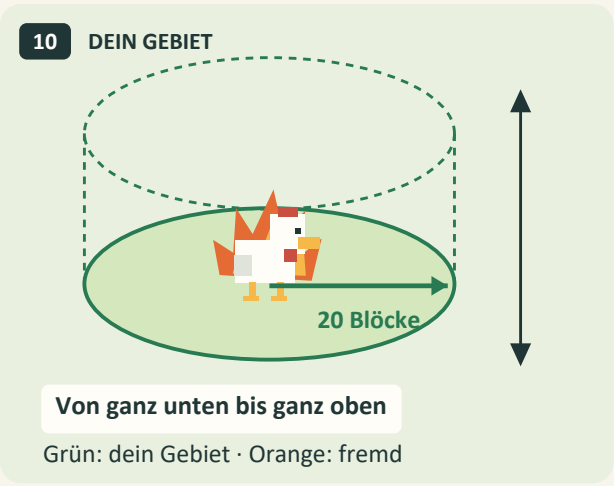
Nimm das **Lava-Chicken-Ei in die Hand**. Ziele auf die **Oberseite eines festen, sicheren Bodenblocks**. Darüber müssen zwei Blöcke Platz sein.

Drücke **Rechtsklick / Benutzen**. Das Ei wird verbraucht, ein Chicken erscheint und der Chat nennt deine **Gebietsnummer**.

Der Kreis reicht **von ganz unten bis ganz oben**. Ohne Freigabe bleiben andere normale Spieler draußen. Dein Chicken brennt nur optisch. Kein Feuerlöscher nötig.

Nur innerhalb des Kreises gilt der Schutz. Das Serverteam kann zur Betreuung hinein und Chickens entfernen.

10 Grenzen und Nummer prüfen



Nummern stehen in /chicken list

Zeige die Grenzen in deiner Nähe für **30 Sekunden** an:

```
/chicken showarea
```

Grün ist dein Gebiet, **Orange** gehört jemand anderem. Baue mit etwas Abstand zur Grenze.

Deine Gebietsnummern, Positionen und Restzeiten findest du hier:

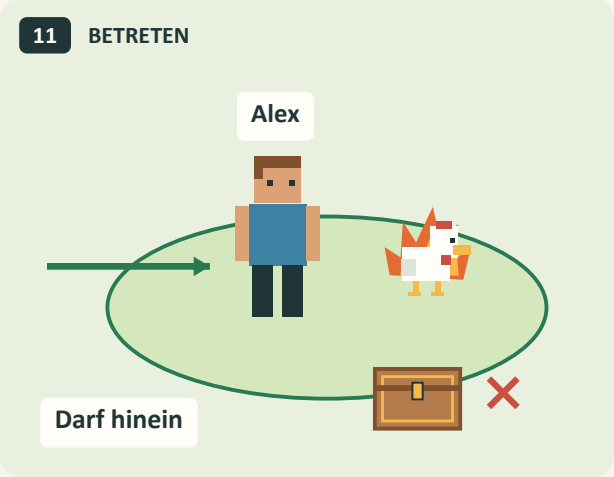
```
/chicken list
```

In den nächsten Beispielen heißt dein Gebiet **1** und dein Freund **Alex**. Ersetze beides passend. Schreibe den echten Spielnamen; bei Bedrock gehört ein vorangestellter Punkt dazu, z. B. **.Alex**.

Freunde hereinlassen

Du entscheidest für jedes Gebiet, wer hinein darf und was dort erlaubt ist. Wähle die passende Freigabe; du musst die Stufen nicht nacheinander eingeben.

11 Besuch hereinlassen



Alex soll dich besuchen, aber nichts verändern? Erlaube das **Betreten**:

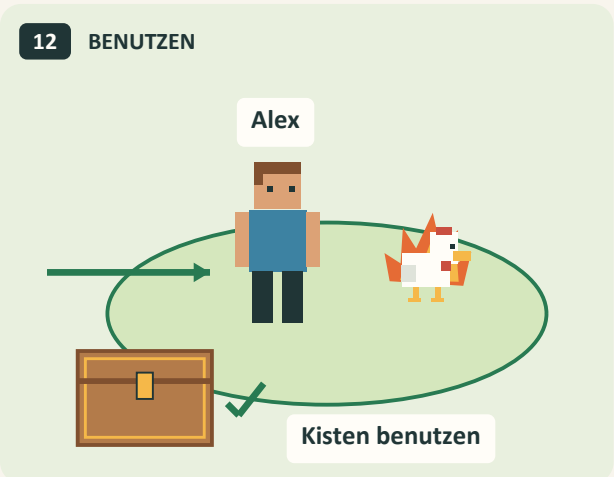
```
/chicken maypass Alex 1
```

Alex darf in Gebiet 1 laufen und sich umsehen. **Kisten, Türen und Bauen sind damit nicht freigegeben.** Eine Tür musst du gegebenenfalls selbst öffnen.

Der Spieler muss dem Server schon einmal beigetreten sein. Freigaben erteilst du als Besitzer im Minecraft-Chat. Das Chicken braucht dafür keinen Klick.

maypass = hineinlaufen

12 Türen und Kisten freigeben



Alex soll auch Dinge benutzen dürfen? Gib **Zutritt und Benutzung** frei:

```
/chicken mayuse Alex 1
```

Alex darf jetzt hinein sowie zum Beispiel **Türen öffnen und Kisten benutzen**. Blöcke bauen und abbauen darf Alex damit noch nicht.

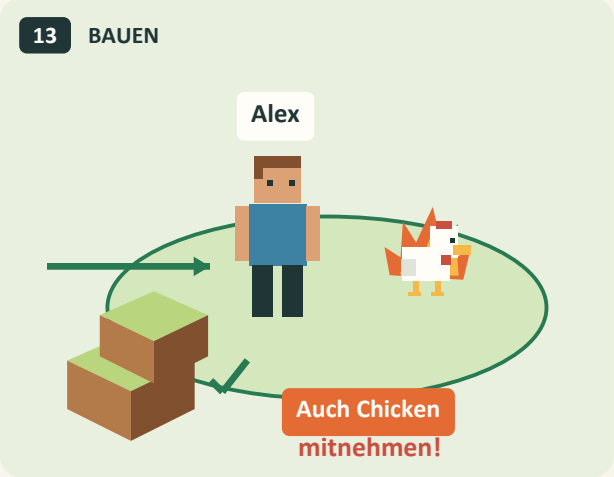
Kisten benutzen heißt auch: Dinge hineinlegen und herausnehmen. Gib diese Freigabe nur, wenn das für dich in Ordnung ist.

mayuse = hineinlaufen + benutzen

Baurechte und Kontrolle

trust ist die stärkste Freigabe. Mit **rights** und **revoke** behältst du den Überblick.

13 Zusammen bauen



trust = zusätzlich bauen und abbauen

Ihr wollt gemeinsam bauen? Dann kannst du Alex **volle Baurechte** geben:

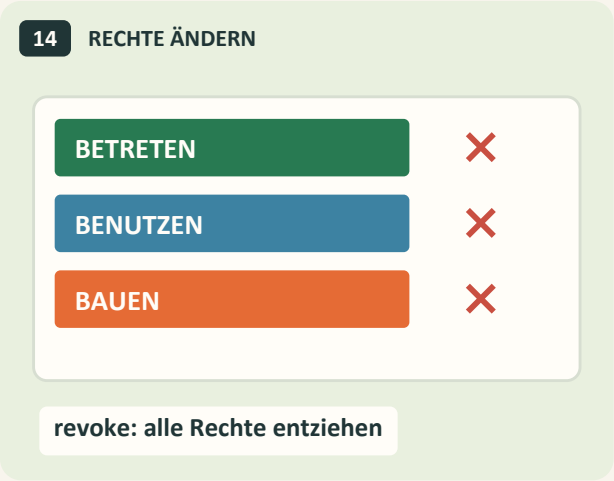
```
/chicken trust Alex 1
```

Alex darf hinein, Dinge benutzen, Blöcke setzen und abbauen.

Achtung, Schlüssel zur Hühnerburg: Alex darf auch dein Chicken abbauen und mitnehmen. Dann ist der Gebietsschutz weg. Gib **trust** nur Menschen, denen du wirklich vertraust.

Wer weitere Freigaben bekommt, bestimmst weiterhin nur du als Besitzer.

14 Freigaben ändern oder stoppen



Nur der Besitzer verwaltet Freigaben

So siehst du die Freigaben und Sperren für Gebiet 1:

```
/chicken rights 1
```

So nimmst du Alex **alle Rechte** für Gebiet 1 weg, auch den Zutritt:

```
/chicken revoke Alex 1
```

Nur weniger Rechte? Setze erneut **maypass** oder **mayuse** für Alex und Gebiet 1.

Alle Freigaben und persönlichen Ausnahmen für Gebiet 1 löschen:

```
/chicken clear 1 confirm
```

Gruppen und Heimweg

Diese Extras helfen, wenn du mehrere Gäste oder mehrere Gebiete hast.

15 Mehrere freigeben (optional)



Neue Gebiete separat freigeben

Alle dürfen Gebiet 1 besuchen:

```
/chicken maypass * 1
```

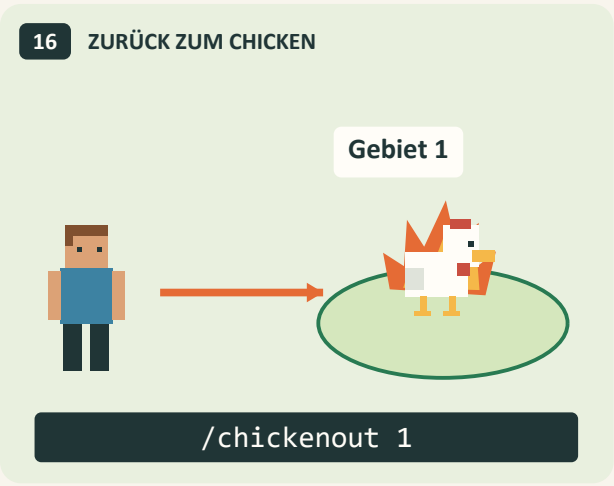
Alex darf alle deine **jetzigen** Gebiete besuchen:

```
/chicken maypass Alex all
```

***** steht für alle Spieler. **all** am Ende steht für alle deine Gebiete. Neue Gebiete brauchen neue Freigaben.

Persönliche Regeln gehen vor. **/chicken revoke Alex 1** sperrt Alex trotz Freigabe für alle. **/chicken revoke * 1** erhält persönliche Freigaben. Für einen vollständigen Neustart: **/chicken clear 1 confirm**.

16 Zum eigenen Chicken zurück



Gilt für deine eigenen Gebiete

Verlaufen? Dein Chicken kennt den Heimweg. Mit diesem Befehl kommst du zu einem sicheren Platz an deinem **eigenen Gebiet 1**:

```
/chickenout 1
```

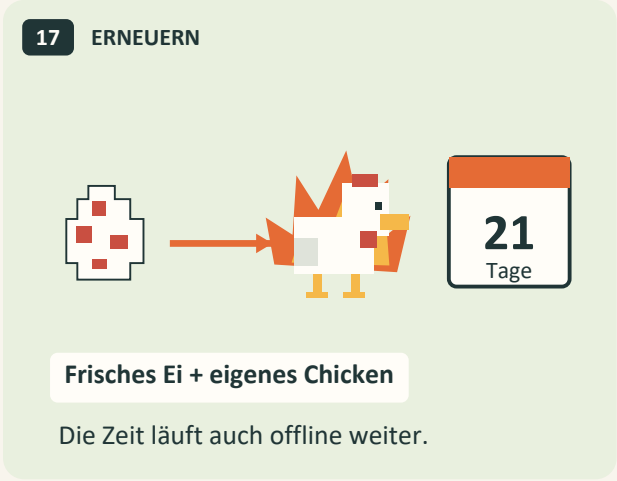
Für ein anderes eigenes Gebiet ersetzt du die 1 durch dessen Nummer. Nach einer Rückkehr musst du normalerweise **10 Sekunden** bis zur nächsten warten.

Nummer vergessen? **/chicken list** zeigt deine Gebiete. Mit **/chicken info 1** siehst du auch das genaue Ablaufdatum.

Damit der Schutz bleibt

Prüfe ab und zu die Restzeit. Ein Lava-Chicken ist fleißig, aber sein Dienstplan läuft nach drei Wochen aus.

17 Den Schutz rechtzeitig erneuern



Frisches Ei wird beim Erneuern verbraucht

Ein Gebiet bleibt **21 Tage** geschützt. Die Zeit läuft auch weiter, wenn du oder der Server offline seid.

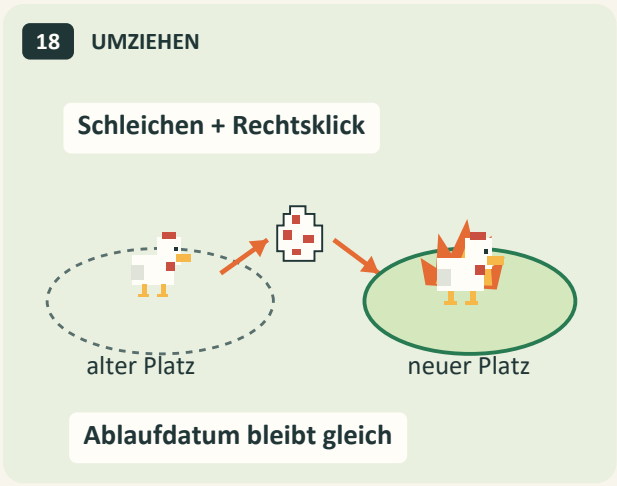
Hol **vor Ablauf** ein frisches Chicken an der Bude. Nimm das neue Ei in die Hand und benutze es mit **Rechtsklick auf dein aufgestelltes Chicken**. Alternativ:

```
/chicken renew 1
```

Das frische Ei wird verbraucht. Der Schutz läuft wieder **21 Tage ab der Erneuerung**; übrige Tage werden nicht dazugezählt.

Nach Ablauf verschwindet der Schutz. Deine Bauwerke bleiben stehen, sind dann aber ungeschützt.

18 Mit dem Chicken umziehen



Freigaben am neuen Ort neu setzen

Lass einen Inventarplatz frei. **Schleiche und rechtsklicke mit leerer Hand auf dein Chicken.** Am PC ist Schleichen normalerweise **Shift**. Alternativ:

```
/chicken remove 1 confirm
```

Du bekommst das Ei zurück. **Der alte Platz ist sofort ungeschützt.** Stell das Ei am neuen, erlaubten Platz wie in Schritt 09 auf und vergib Freigaben neu.

Das Ei behält sein **altes Ablaufdatum**, auch beim Weitergeben. Umziehen schenkt keine neuen 21 Tage. Ein zurückgenommenes Ei kann kein anderes Chicken erneuern.

Wenn etwas hakt

Die häufigsten Stolpersteine und was du dann tun kannst.

- **Der Server verbindet nicht.**
  Prüfe **prog-ag.de** und deine Edition. Java nutzt Port **25565**, Bedrock **19132**. Wenn die Version abgelehnt wird, frag die AG-Leitung nach der passenden Version. Nutze keine Snapshot-, Preview- oder Beta-Ausgabe.

- **Mehrspieler ist gesperrt.**
  Prüfe, ob du mit deinem Spielkonto angemeldet bist. Wenn dein Konto von deinen Eltern verwaltet wird, bitte sie, die Mehrspieler-Einstellungen zu prüfen. Die Schul-Mailfreigabe ersetzt diese Einstellung nicht.

- **Die Mail fehlt oder der Link ist abgelaufen.**
  Adresse und Spam-Ordner prüfen. Mindestens **eine Minute** warten, dann im Warte-Chat neu anfordern. Nutze nur den neuesten Link. Bei „Zu viele Anfragen“ später versuchen; es sind höchstens fünf Versandversuche pro Stunde erlaubt.

- **Ich bin immer noch eingefroren.**
  Hast du auf der Webseite auch den **Bestätigungsknopf** gedrückt? Warte kurz und verbinde dich nötigenfalls neu. Der Wartebereich endet nach höchstens 15 Minuten. Bleibt das Problem, wende dich an die AG-Leitung.

- **Die Kiste gibt kein Chicken aus.**
  Drücke den **Knopf** an der Ausgabekiste. Lass einen Inventarplatz frei. **/chicken cooldown** zeigt, ob die 24 Stunden seit der letzten Abholung schon vorbei sind.

- **Das Chicken lässt sich nicht aufstellen.**
  Lies die Meldung im Chat. Prüfe: genügend Abstand zum Spawn und zu anderen Gebieten, höchstens fünf Gebiete, fester Boden und zwei freie Blöcke darüber. Benutze das echte **Lava-Chicken-Ei**.

- **Mein Freund wird nicht erkannt oder kommt nicht rein.**
  Der Freund muss schon einmal auf dem Server gewesen sein. Nutze den genauen Spielnamen, bei Bedrock gegebenenfalls mit Punkt davor. Prüfe die Gebietsnummer und **/chicken rights 1**. Persönliche Sperren gehen vor einer Freigabe für alle.

- **Ich brauche mehr Hilfe.**
  /chicken help zeigt die Befehle, **/chicken nearby** die Gebiete in deiner Nähe. Bei Problemen nenne der AG-Leitung deinen Spielnamen und die genaue Fehlermeldung. Passwörter und Bestätigungslinks bleiben bei dir.

Zu den Bildern: Alle 18 Bilder sind vereinfachte Zeichnungen, keine Screenshots. Menüs und die Bude können im Spiel anders aussehen. Die Zahlen gelten für den hier beschriebenen Serverstand. Offizielle Menühilfe: Java · Bedrock.